



Thomas LAMSON

[linkedin.com/in/thomas-lamson/](https://www.linkedin.com/in/thomas-lamson/)

[contact@thomas-lamson.com](mailto:contact@thomas-lamson.com)

# INGÉNIEUR ROBOTIQUE ET AI

## EXPÉRIENCE

- ◇ 2020 **CEA Saclay | Stage de recherche en IA symbolique** *Saclay, France*
  - Activité de recherche fondamentale en intelligence artificielle symbolique.
  - Développement C++ d'une méthode d'apprentissage actif de modèles de planification.
  - Bibliographie, rédaction de papier scientifique, formalisation mathématique.
- ◇ 2019 **EEXAR | Ingénieur Réalité Augmentée en start-up** *Shanghai, Chine*
  - Mission d'entrepreneuriat pour une start-up pensée en Master.
  - Développement d'une solution de réalité augmentée sur Unreal Engine 4 (C++, OpenCV).
  - Fonction RH de l'équipe technique, organisation du développement du premier produit.
- ◇ 2018 – 2019 **BA Systèmes | Ingénieur Robotique en entreprise** *Mordelles, France*
  - Projets collaboratifs Européens en robotique :  
COROT (4M€, 8 partenaires sur 2 pays), COROMA (7M€, 16 partenaires sur 6 pays).
  - Rédaction d'offres commerciales et plans d'exploitation, animation d'ateliers créatifs.
  - Conception mécanique et design esthétique d'un nouveau véhicule industriel autonome.
- ◇ Été 2016 **BA Healthcare | Stage en ingénierie robotique** *Mordelles, France*
  - Conception mécanique en équipe pour une application en robotique médicale.

## FORMATION

- ◇ 2019 – 2020 **CENTRALE SUPÉLEC** *Paris, France*  
**Master of Science – Intelligence Artificielle**
  - Fondamentaux en Machine Learning, Optimisation, Decision Modelling, etc.
  - Spécialisation en Reinforcement Learning, Deep Learning, Computer Vision, Game Theory.
- ◇ 2017 – 2019 **RENNES SCHOOL OF BUSINESS & INSA RENNES** *Rennes, France*  
**Master of Science – Innovation & Entrepreneuriat**
  - Innovation : Creative Problem Solving, Design Thinking, Océan Bleu, etc.
  - Business Models, Business Plans, Pitch, Marketing de l'innovation, UX Design.
  - Projet d'entreprise en équipe de cinq, concrétisé sous le nom d'Eexar à Shanghai.
- ◇ 2013 – 2017 **INSA RENNES** *Rennes, France*  
**Diplôme d'ingénieur en Mécanique et Automatique**
  - Conception mécanique assistée par ordinateur, Automatique, Mathématiques ;
  - Résistance des matériaux et des structures, Mécanique des fluides, Mécanique du solide ;
  - Usinage, Impression 3D, Métrologie.

## COMPÉTENCES

Logiciels : CATIA, Solidworks, MATLAB, Blender, Excel, Word, Powerpoint  
Moteurs de jeu : Unreal Engine 4, Unity 3D  
Programmation : C++ (CUDA, OpenGL/CV), Python (Tensorflow, Scipy...), Java, Js, HTML/CSS  
**Français** : langue maternelle | **Anglais** : courant – TOEFL iBT 104/120 | **Japonais, Italien** : bases

## INTÉRÊTS PERSONNELS

Création d'une plateforme de discussion autour de la philosophie et des sciences (>1000 membres).  
Programmation, machine-learning, projets vidéo-ludiques sur Unreal Engine 4 et Unity3D, gamejams.  
Lecture d'articles de recherche et veille en computer science, physique fondamentale, biologie, etc.